






Genially – podstawy

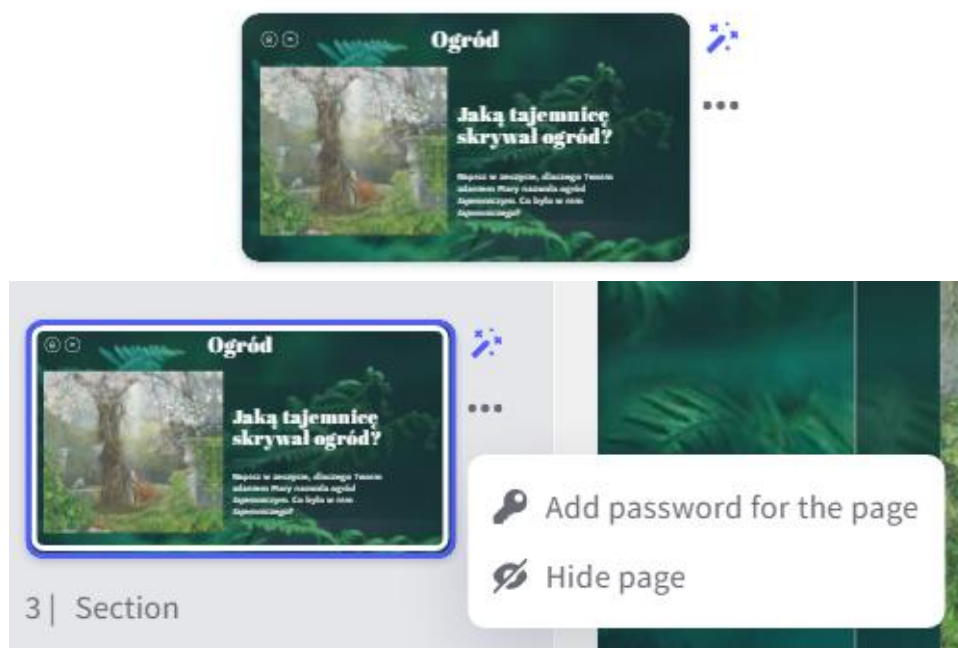
Opcje przy dowolnym elemencie:





Po kliknięciu w dowolny element na planszy wyświetlą się nad nim cztery opcje (kółeczka) do wyboru:



ikonka	ang. nazwa	funkcja	Kiedy to kliknąć?
	<i>Block</i>	Blokowanie elementu, nie da się zmienić jego położenia podczas tworzenia prezentacji.	Ułożenie tego elem. nam odpowiada, nie chcemy go przypadkowo ruszyć podczas tworzenia prezentacji; na tym elemencie ma leżeć inny elem.
	<i>Turn on dragging in view mode.</i>	Możliwość zmiany położenia elem. podczas prezentacji.	Chcemy zmieniać położenie jakiegoś elem. podczas wyświetlania prezentacji.
	<i>Interactivity</i>	Wybór tego, co ma się pojawić po najechaniu/kliknięciu w elem.: dymek/okienko/przekierowanie na inną stronę prezentacji/przekierowanie do strony internetowej	Chcemy, by po kliknięciu w obrazek/tekst, pojawiło się okienko z poleceniem do zadania lub aby po najechaniu na ikonkę wyświetlił się dymek z jakimiś informacją/opisem. Ta opcja jest najprzydatniejsza .
	<i>Animation</i>	Wybór animacji przypisanej danemu elem. (jak ma się zachowywać podczas prezentacji: wskoczyć na planszę, cały czas kręcić się wokół własnej osi itp.)	Zależy nam na tym, by wybrany elem. poruszał się na planszy, np. „latał” w górę i w dół.
	<i>Replace</i>	Zmiana elem. na inny	Chcemy wstawić inny obrazek zamiast tego, który znajduje się domyślnie w danym szablonie.


Opcje przy slajdach:



symbol	ang. nazwa	funkcja	Kiedy to kliknąć?
	<i>Page transition</i>	Wybór, w jaki sposób mają się wyświetlać slajdy.	
	<i>Options</i>	[opcje poniżej]	
 Add password for the page	<i>Add password for the page</i>	Dodanie hasła do slajdu	Dostęp do kolejnego slajdu jest możliwy po wpisaniu hasła. Hasłem może być np. rozwiązanie zagadki.
 Hide page	<i>Hide page</i>	Ukrycie slajdu	Chcemy schować slajd, który pokażemy dopiero na następnej lekcji. Chcemy uniemożliwić dostęp do slajdów przygotowanych na kolejne zajęcia.

Inne opcje:

Po zaznaczeniu na planszy minimum dwóch elem. wśród „kółeczek” (opcji do wyboru) pojawi się

ikonka:  (Group). Po wybraniu tej opcji elem., które zostały uprzednio zaznaczone, będą traktowane jak jeden elem. Jeśli więc chcemy np. zintegrować obrazek z jego podpisem, możemy wybrać opcję Group. Dzięki temu będzie można przesuwać oba elem. jednocześnie.

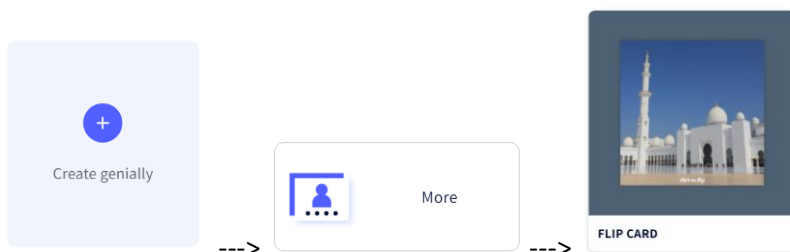
**Konto Genially (dostęp od 9 II do 9 III):**

login: warsztaty.genially@gmail.com

hasło: Genially9.2

Instrukcja krok po kroku**Karty**

Otwórz prezentację **Karty**. Aby samodzielnie wybrać szablon do tej prezentacji, wybierz kolejno:

**Krok 1. Rewers karty**

Aby zmienić obrazek główny (ten, który będzie rewersem), kliknij w niego --> *Replace* --> Wybierz, z jakiego źródła wstawiś obrazek (*Your computer / Resources image*)

Aby wstawić napis pod spodem (np. polecenie *Odwróć kartę*), kliknij w pole tekstowe --> Wpisz tekst, który ma się wyświetlać pod obrazkiem.

Przykład:



Kiedy rewers będzie gotowy, utwórz tyle kopii pierwszego slajdu, ile będziesz potrzebować (bez obaw – w każdej chwili można dodać/usunąć slajd). W tym celu zaznacz slajd --> w prawym górnym rogu obok kosza wyświetli się ikonka oznaczająca kopiowanie --> Kliknij w ikonkę tyle razy, ile kopii rewersu chcesz utworzyć.

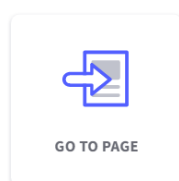
Krok 2. Awers karty

Przejdź teraz do drugiego slajdu. To będzie awers, czyli odwrotna strona Twojej karty – ta przedstawiająca różne obrazki. Podobnie jak wyżej możesz wpisać dowolny tekst u dołu obrazka; możesz też usunąć pasek z tekstem, by wyświetlał się wyłącznie obrazek. Możesz od razu skopiować ten slajd tyle razy, ile utworzyłeś kopii z rewersem.

Krok 3. Przejście od rewersu do awersu

Aby po kliknięciu rewersu karty odwrócić ją na stronę z awersem, przejdź teraz do pierwszego slajdu z rewersem.

Kliknij w obrazek/tekst, a następnie wybierz:



(Interactivity) --->

Go to the page of the genially you choose when you click on the element.

---> Wybierz slajd z awersem, który ma wyświetlić się po kliknięciu.

Przykład:

Pages

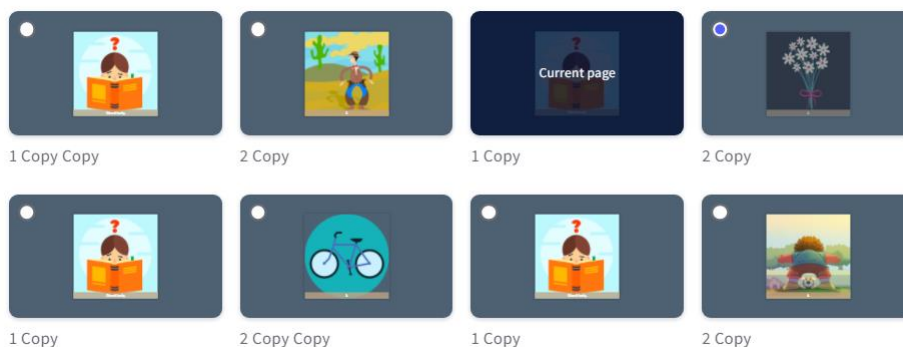


1

2

Krok 3. powtórz dla każdej kopii rewersu.

Przykład:



Inny podobny szablon do wyboru:



Warto wybrać ten szablon, jeśli chcemy utworzyć karty, na których po jednej stronie będzie pytanie, a na odwrocie odpowiedź.

Dodatkowe aplikacje

nazwa aplikacji	funkcja	przykład wykorzystania
Mentimeter	Aplikacja do anonimowego głosowania, udzielania odpowiedzi, zapisywania propozycji/skojarzeń itp. (jak mapa myśli)	1) Uczniowie podczas lekcji online mieli zapisać trzy skojarzenia z wyrazem <i>dom</i> . 2) Uczniowie głosowali, które opowiadanie o Mikołajku podobało im się najbardziej.
Story Cubes 1 Story Cubes 2	Internetowe Story Cubes – kostki z obrazkami do opowiadania	Na podstawie obrazków przedstawionych na kostkach uczniowie mieli napisać opowiadanie. Na lekcji języka obcego uczniowie mogą układać zdania w języku, którego się uczą.

Przykłady prezentacji wykorzystanych na lekcjach (nie tylko) zdalnych (autorka: Anna Róża Płatek):

- [cykl lekcji z lektury \(*Mikołajek*\)](#) – cykl lekcji nt. *Mikołajka*
- [interaktywny obrazek](#) – wprowadzenie do lekcji o synonimach
- [karty Dixit](#) – zamiast kartkówki z treści lektury o Mikołajku
- [gra planszowa](#) – jako powtórzenie wiadomości o baśni
- [galeria prac/osób \(tu: bohaterów lektury\)](#) – opis postaci z *Mikołajka* + galeria prac przygotowanych przez uczniów
- [quiz](#) – jako podsumowanie lekcji o przysłówku