

## REGULAMIN

### organizacji konkursu z informatyki dla uczniów szkół podstawowych w województwie podkarpackim w roku szkolnym 2019/2020

#### Podstawa prawna

1. Art. 51 ust. 1 pkt. 7 ustawy z dnia 14 grudnia 2016 r. Prawo oświatowe (Dz. U. z 2018 r. poz. 996 z późniejszymi zmianami).
2. Rozporządzenie Ministra Edukacji Narodowej i Sportu z dnia 29 stycznia 2002 r. w sprawie organizacji oraz sposobu przeprowadzania konkursów, turniejów i olimpiad (Dz.U. z 2002 r. Nr 13 poz. 125 z późniejszymi zmianami).
3. Zarządzenie Nr 21/2019 Podkarpackiego Kuratora Oświaty z dnia 30 września 2019 r. w sprawie powołania Wojewódzkiej Komisji Konkursowej Konkursu z Informatyki.

#### Cele konkursu

- **Rozwijanie u uczniów umiejętności rozwiązywania problemów na bazie logicznego i abstrakcyjnego myślenia, myślenia algorytmicznego i sposobów reprezentowania informacji oraz rozwiązywania problemów z wykorzystaniem komputera.**
- Wyłanianie talentów i wspieranie uczniów zdolnych w rozwijaniu i poszerzaniu własnych zainteresowań informatycznych.
- Motywowanie uczniów do samodzielnego poszerzania wiedzy i zdobywania nowych umiejętności.
- Wspomaganie uczniów w praktycznym wykorzystaniu zdobytej wiedzy oraz przygotowanie ich do podjęcia nauki w szkołach wyższego stopnia.
- Motywowanie szkół do rozpoznawania i rozwijania kompetencji, zainteresowań i uzdolnień uczniów oraz podejmowania różnorodnych działań w zakresie pracy z uczniem zdolnym.
- Promowanie osiągnięć uczniów, ich nauczycieli i opiekunów.

#### Ustalenia ogólne

1. Konkurs z informatyki dla szkół podstawowych (zwany dalej Konkursem) jest konkursem przedmiotowym organizowanym przez Podkarpackiego Kuratora Oświaty na podstawie zarządzenia i przekazanym do prowadzenia przez Centrum Kształcenia Praktycznego i Doskonalenia Nauczycieli w Mielcu.
2. Konkurs przeznaczony jest dla uczniów szkół podstawowych województwa podkarpackiego. Udział uczniów w konkursie jest dobrowolny.
3. Konkurs obejmuje i poszerza treści podstawy programowej przedmiotu Informatyka w szkole podstawowej.
4. Konkurs polega na samodzielnym rozwiązywaniu zadań z informatyki.
5. Obowiązkiem dyrektora szkoły jest przekazanie uczniom, rodzicom (prawnym opiekunom) i nauczycielom informacji o zasadach przeprowadzenia i Regulaminie konkursu oraz odebranie od rodziców/prawnych opiekunów podpisanego oświadczenia i klauzuli (zał. 3) dotyczących przetwarzania danych osobowych.

#### Organizacja Konkursu

1. Konkurs przeprowadza Wojewódzka Komisja Konkursowa Konkursu z informatyki (zwana dalej Komisją Konkursową) powołana przez Podkarpackiego Kuratora Oświaty.
2. Zakres wiedzy i umiejętności wymaganych w poszczególnych stopniach Konkursu oraz wykaz literatury dla uczestników zawarty jest w załączniku nr 2 do niniejszego Regulaminu.

## Przebieg Konkursu

1. Konkurs jest trzyetapowy:
  - **I etap – szkolny** polegający na rozwiązaniu dwóch zadań (napisanie programów w języku Python) dotyczących algorytmicznego rozwiązania problemów w zakresie wymagań podstawy programowej z informatyki do szkoły podstawowej;
  - **II etap – międzyszkolny** polega na rozwiązaniu testu na witrynie konkursu (platformie Moodle) w zakresie poszerzonych wymagań podstawy programowej z informatyki do szkoły podstawowej;
  - **III etap – wojewódzki** (finał) składający się z rozwiązania trzech zadań, wśród których co najmniej jedno dotyczy algorytmicznego rozwiązywania problemów w zakresie poszerzonych wymagań podstawy programowej z informatyki do szkoły podstawowej;
2. Harmonogram Konkursu zawarty jest w załączniku nr 1 do niniejszego Regulaminu.

## I etap (szkolny) oraz II etap (międzyszkolny)

1. Za organizację i przeprowadzenie etapu szkolnego i międzyszkolnego odpowiada dyrektor szkoły.
2. Do zadań dyrektora szkoły należy przygotowanie i zebranie od uczestników i nauczycieli, zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych, dalej: RODO), zgody na przetwarzanie danych osobowych i klauzul informacyjnych.
3. Udział w Konkursie może wziąć każdy uczeń.
4. **I etap** oraz **II etap** odbędą się w szkolnych pracowniach. Każdy etap będzie trwał **60 minut**. Za sprawny przebieg **I etapu** oraz **II etapu** Konkursu odpowiadają Szkolne Komisje Konkursowe powołane w tym celu przez Dyrektora szkoły. Czynności uczniów oraz nauczycieli, które są niezbędne do zapewnienia prawidłowego przebiegu **I etapu** oraz **II etapu** Konkursu są szczegółowo opisane w **Warunkach technicznych** Konkursu. Będzie tam także informacja o sposobie pobrania przez szkoły zadań konkursowych.
5. Każdy uczestnik Konkursu poznaje treść zadań konkursowych dopiero w momencie rozpoczęcia zawodów i rozwiązuje zadania samodzielnie. W czasie trwania Konkursu nie wolno korzystać z innego oprogramowania niż oprogramowanie konkursowe, nie wolno również porozumiewać się z innymi osobami, także za pomocą technicznych środków łączności, takich jak poczta elektroniczna, telefon komórkowy itp.
6. Zadania z **I etapu** są przesyłane elektronicznie do Komisji Konkursowej wraz z protokołem zawierającym listę uczniów biorących udział w Konkursie.
7. Rozwiązania zadań z **I etapu** są sprawdzane automatycznie z wykorzystaniem specjalnie do tego napisanego oprogramowania.
8. Do **II etapu** Komisja Konkursowa kwalifikuje tych uczniów którzy uzyskali najwyższe wyniki, ale nie więcej niż 200 uczniów, jednakże pod warunkiem, że uzyskali oni co najmniej 50% możliwych do zdobycia punktów.
9. Warunkiem uczestnictwa ucznia zakwalifikowanego do **II etapu**, **jest założenie przez uczniów konta na platformie Moodle** według zasad opisanych w instrukcji przygotowanej przez organizatora Konkursu.
10. Zadania zamknięte obejmujące **II etap** są oceniane automatycznie po przesłaniu ich na platformie Moodle.
11. Do **III etapu** (wojewódzkiego) zostaną zakwalifikowani uczniowie, którzy uzyskali najwyższe wyniki, ale nie więcej niż 60 uczniów.

### III etap (wojewódzki)

1. Konkurs odbędzie się w pracowniach komputerowych Centrum Kształcenia Praktycznego i Doskonalenia Nauczycieli w Mielcu i będzie trwał **90 minut**.
2. Wszystkie dane uczestników Konkursu pozostaną zakodowane, aż do momentu sprawdzenia i oceny prac.
3. Tytuł **laureata Konkursu** otrzymuje 30% uczestników etapu wojewódzkiego, którzy uzyskali najwyższe wyniki i osiągnęli co najmniej 50% punktów możliwych do zdobycia.
4. Tytuł **finalisty Konkursu** otrzymuje uczeń, który w eliminacjach wojewódzkich zdobył co najmniej 50% punktów możliwych do uzyskania i nie uzyskał tytułu laureata.

### Odwołania

1. Od wyników **I etapu** uczestnikom przysługuje prawo odwołania się do Przewodniczącego Wojewódzkiej Komisji Konkursu z informatyki w terminie 2 dni kalendarzowych od ogłoszenia wyników.
2. Od wyników **II etapu** uczestnikom przysługuje prawo odwołania się do Przewodniczącego Wojewódzkiej Komisji Konkursu z informatyki w terminie 7 dni kalendarzowych od ogłoszenia wyników.
3. Za dzień ogłoszenia wyników **II etapu** przyjmuje się dzień opublikowania na stronie internetowej **organizatora tj. CKPiDN** oraz **Kuratorium** informacji o liczbie uzyskanych punktów.
4. Od wyników **III etapu** uczestnikom Konkursu przysługuje prawo odwołania się do Przewodniczącego Wojewódzkiej Komisji Konkursu Informatycznego w terminie 7 dni kalendarzowych od opublikowania na stronie internetowej **organizatora tj. CKPiDN** i **Kuratorium** informacji o liczbie uzyskanych punktów.

### Wgląd do prac konkursowych

1. Prace konkursowe mogą być udostępnione wyłącznie uczestnikom konkursu, ich rodzicom lub opiekunom prawnym na ich pisemny wniosek.
2. Terminy dostępu do prac, które zostaną ogłoszone w decyzji z wynikami z **II etapu** i **III etapu** Konkursu, należy uzgodnić z Przewodniczącym Komisji.
3. Wgląd do pracy konkursowej trwa 15 minut i obejmuje możliwość sporządzenia notatek.

### Zakres uprawnień i odpowiedzialności Wojewódzkiej Komisji Konkursu z informatyki

1. Komisja Konkursowa odpowiada za przeprowadzenie Konkursu, a w szczególności:
  - odpowiada za poziom merytoryczny Konkursu;
  - przygotowuje zadania na wszystkie etapy Konkursu;
  - ustala wytyczne dotyczące sprawdzania i oceniania prac, w tym szczegółową punktację za każdy element rozwiązania;
  - przygotowuje arkusze ocen oraz model oceniania;
  - ocenia rozwiązania **III etapu** Konkursu w postaci listy z zakodowanymi danymi zawodników i liczbami uzyskanych przez nich punktów;
  - sporządza listę uczestników zakwalifikowanych do **II etapu** oraz **III etapu**;
  - sporządza listę laureatów i finalistów Konkursu.
2. Decyzje Wojewódzkiej Komisji Konkursu z informatyki zapadają zwykłą większością głosów przy obecności przynajmniej połowy członków. W przypadku równej liczby głosów decyduje głos Przewodniczącego Wojewódzkiej Komisji Konkursu z Informatyki.

**Harmonogram Konkursu 2019/2020**

<b>Lp.</b>	<b>Zadanie</b>	<b>Termin</b>
<b>I</b>	<b>I etap (szkolny)</b>	<b><u>26 listopada 2019 , godz. 12.00</u></b>
1.	Poinformowanie uczniów przez Szkolną Komisję Konkursową o liczbie uzyskanych punktów	do 9 grudnia 2019
2.	Składanie odwołań za pośrednictwem Szkolnej Komisji Konkursowej do Przewodniczącego Wojewódzkiej Komisji Konkursu z informatyki	do 2 dni po poinformowaniu uczniów o wynikach etapu szkolnego
3.	Opublikowanie listy uczniów zakwalifikowanych do etapu międzyszkolnego	do 12 grudnia 2019
<b>II</b>	<b>II etap (międzyszkolny)</b>	<b><u>28 stycznia 2020, godz. 12.00</u></b>
1.	Opublikowanie przez Wojewódzka Komisję Konkursu z informatyki informacji o liczbie uzyskanych punktów.	do 30 stycznia 2020
2.	Składanie odwołań do Przewodniczącego Wojewódzkiej Komisji Konkursu z informatyki	do 7 dniu po opublikowaniu informacji o liczbie uzyskanych punktów
3.	Opublikowanie listy uczniów zakwalifikowanych do etapu wojewódzkiego	do 7 lutego 2020
<b>III</b>	<b>III etap wojewódzki</b>	<b><u>27 lutego 2020 godz.12.00</u></b>
1.	Opublikowanie przez Wojewódzką Komisję Konkursu z informatyki informacji o liczbie uzyskanych punktów	do 13 marca 2020
2.	Składanie odwołań do Przewodniczącego Wojewódzkiej Komisji Konkursowej	do 7 dniu po opublikowaniu informacji o liczbie uzyskanych punktów
3.	Rozpatrywanie zastrzeżeń przez Wojewódzką Komisję Konkursu z informatyki	do 23 marca 2020
4.	Ogłoszenie wyników Konkursu (listy laureatów, finalistów)	do 24 marca 2020

### **Wymagania konkursowe rok szkolny 2019/2020**

Uczestnicy konkursu powinni wykazać się wiedzą i umiejętnościami obejmującymi i poszerzającymi treści podstawy programowej kształcenia ogólnego, w części dotyczącej przedmiotu **Informatyka** dla szkół podstawowych, zgodnie z rozporządzeniem Ministra Edukacji Narodowej z dnia 14 lutego 2017 w sprawie podstawy programowej wychowania przedszkolnego oraz podstawy programowej kształcenia ogólnego dla szkoły podstawowej [...] (Dz.U. z 2017, poz. 356 z późn. zmianami).

### **Cele konkursu**

- **Rozwijanie u uczniów umiejętności rozwiązywania problemów na bazie logicznego i abstrakcyjnego myślenia, myślenia algorytmicznego i sposobów reprezentowania informacji oraz rozwiązywania problemów z wykorzystaniem komputera.**
- Wyłanianie talentów i wspieranie uczniów zdolnych w rozwijaniu i poszerzaniu własnych zainteresowań informatycznych.
- Motywowanie uczniów do samodzielnego poszerzania wiedzy i zdobywania nowych umiejętności.
- Wspomaganie uczniów w praktycznym wykorzystaniu zdobytej wiedzy oraz przygotowanie ich do podjęcia nauki w szkołach wyższego stopnia.
- Motywowanie szkół do rozpoznawania i rozwijania kompetencji, zainteresowań i uzdolnień uczniów oraz podejmowania różnorodnych działań w zakresie pracy z uczniem zdolnym.
- Promowanie osiągnięć uczniów, ich nauczycieli i opiekunów.

### **Wspierane systemy operacyjne, aplikacje oraz środowiska programistyczne**

- system operacyjny MS-Windows (7) i (10);
- pakiet Microsoft Office (2010, z programami Microsoft Word, Microsoft Excel, Microsoft Access, Microsoft PowerPoint);
- przeglądarki internetowe: Mozilla Firefox, Chrome;
- programy graficzne: IrfanView, Gimp, Inkscape;
- środowiska programistyczne: Python.

### **Rodzaj arkusza, typy zadań, uwagi**

- **I etap (szkolny)** odbywa się w szkolnej pracowni komputerowej. Uczniowie wykonują dwa zadania otwarte dotyczące algorytmicznego rozwiązania problemów z wykorzystaniem z języka programowania Python. Wynikiem rozwiązania każdego zadania jest liczba lub napis. Zadania są sprawdzane automatycznie.
- **II etap (międzyszkolny)** odbywa się w szkolnej pracowni komputerowej. Uczniowie rozwiązują test zawierający zadania z wyborem odpowiedzi, zadania z dopasowaniem, krótkie zadania otwarte obliczeniowe, zadania otwarte. Wykorzystywana jest platforma e-learningowa Moodle.
- **III etap (wojewódzki)** odbywa się w pracowniach komputerowych organizatora i zawiera trzy zadania otwarte.

### **Wymagania ogólne**

- I. Rozumienie, analizowanie i rozwiązywanie problemów na bazie logicznego i abstrakcyjnego myślenia, myślenia algorytmicznego i sposobów reprezentowania informacji.
- II. Programowanie i rozwiązywanie problemów z wykorzystaniem komputera: układanie i programowanie algorytmów, organizowanie, wyszukiwanie i udostępnianie informacji, posługiwanie się aplikacjami komputerowymi.

- III. Posługiwanie się komputerem, urządzeniami cyfrowymi i sieciami komputerowymi, w tym znajomość zasad działania urządzeń cyfrowych i sieci komputerowych oraz wykonywania obliczeń i programów.
- IV. Rozwijanie kompetencji społecznych, takich jak komunikacja i współpraca w grupie, w tym w środowiskach wirtualnych.
- V. Przestrzeganie prawa i zasad bezpieczeństwa. Respektowanie prywatności informacji i ochrony danych, praw własności intelektualnej, etykiety w komunikacji i norm współżycia społecznego, ocena zagrożeń związanych z technologią i ich uwzględnienie dla bezpieczeństwa swojego i innych.

**Wymagania kolejnego etapu obejmują wymagania niższego etapu.**

## **I etap (szkolny) oraz II etap (międzyszkolny) – wymagania szczegółowe**

### **I. Rozumienie, analizowanie i rozwiązywanie problemów. Uczeń:**

- 1) formułuje problem w postaci specyfikacji (czyli opisuje dane i wyniki) i wyróżnia kroki w algorytmicznym rozwiązywaniu problemów. Stosuje różne sposoby przedstawiania algorytmów, w tym w języku naturalnym, w postaci schematów blokowych, listy kroków;
- 2) stosuje przy rozwiązywaniu problemów podstawowe algorytmy:
  - a) na liczbach naturalnych: bada podzielność liczb, wyodrębnia cyfry danej liczby, przedstawia działanie algorytmu Euklidesa w obu wersjach iteracyjnych (z odejmowaniem i z resztą z dzielenia);
  - b) wyszukiwania i porządkowania: wyszukuje element w zbiorze uporządkowanym i nieuporządkowanym oraz porządkuje elementy w zbiorze metodą przez proste wybieranie i zliczanie;
- 3) przedstawia sposoby reprezentowania w komputerze wartości logicznych, liczb naturalnych (system binarny), znaków (kody ASCII) i tekstów;
- 4) prezentuje przykłady zastosowań informatyki w innych dziedzinach, w zakresie pojęć, obiektów oraz algorytmów.

### **II. Programowanie i rozwiązywanie problemów z wykorzystaniem komputera i innych urządzeń cyfrowych. Uczeń:**

- 1) projektuje, tworzy i testuje programy w procesie rozwiązywania problemów. W programach stosuje: instrukcje wejścia/wyjścia, wyrażenia arytmetyczne i logiczne, instrukcje warunkowe, instrukcje iteracyjne, funkcje oraz zmienne i tablice. W szczególności programuje algorytmy z działu I pkt 2;
- 2) analizuje i modyfikuje prosty program sterujący robotem lub innym obiektem na ekranie;
- 3) przygotowuje i prezentuje rozwiązania problemów, posługując się podstawowymi aplikacjami (edytor tekstu oraz grafiki, arkusz kalkulacyjny, program do tworzenia prezentacji multimedialnej) na swoim komputerze, wykazując się przy tym umiejętnościami:
  - a) tworzenia ilustracji w edytorze grafiki: rysuje za pomocą wybranych narzędzi, przekształca obrazy, uzupełnia grafikę tekstem;
  - b) tworzenia dokumentów tekstowych: dobiera czcionkę, formatuje akapity, wstawia do tekstu ilustracje, napisy i kształty, tworzy tabele oraz listy numerowane i punktowane;
  - c) korzystania z arkusza kalkulacyjnego w trakcie rozwiązywania zadań związanych z prostymi obliczeniami: wprowadza dane do arkusza, formatuje komórki, definiuje proste formuły i dobiera wykresy do danych i celów obliczeń;
  - d) tworzenia krótkich prezentacji multimedialnych łączących tekst z grafiką, korzysta przy tym z gotowych szablonów lub projektuje według własnych pomysłów;
  - e) tworzenia prostej strony internetowej w języku HTML i CSS.

### **III. Posługiwanie się komputerem, urządzeniami cyfrowymi i sieciami komputerowymi. Uczeń:**

- 1) schematycznie przedstawia budowę i funkcjonowanie sieci komputerowej, szkolnej, domowej i sieci internet;
- 2) poprawnie posługuje się terminologią związaną z informatyką i technologią.

### **IV. Rozwijanie kompetencji społecznych. Uczeń:**

- 1) ocenia krytycznie informacje i ich źródła, w szczególności w sieci, pod względem rzetelności i wiarygodności w odniesieniu do rzeczywistych sytuacji, docenia znaczenie otwartych zasobów w sieci;
- 2) przedstawia główne etapy w historycznym rozwoju informatyki i technologii;
- 3) określa zakres kompetencji informatycznych, niezbędnych do wykonywania różnych zawodów.

### **V. Przestrzeganie prawa i zasad bezpieczeństwa. Uczeń:**

- 1) opisuje kwestie etyczne związane z wykorzystaniem komputerów i sieci komputerowych, takie jak: bezpieczeństwo, cyfrowa tożsamość, prywatność, własność intelektualna, równy dostęp do informacji i dzielenie się informacją;
- 2) postępuje etycznie w pracy z informacjami;
- 3) rozróżnia typy licencji na oprogramowanie oraz na zasoby w sieci.

## **III etap (wojewódzki) – wymagania szczegółowe**

### **I. Rozumienie, analizowanie i rozwiązywanie problemów. Uczeń:**

- 1) stosuje przy rozwiązywaniu problemów kolejne podstawowe algorytmy:
  - a) na liczbach naturalnych: badania pierwszości liczby, zamiany reprezentacji liczb między pozycyjnymi systemami liczbowymi, obliczania wartości elementów ciągu metodą iteracyjną i rekurencyjną (np. ciągu Fibonacciego);
  - b) na tekstach: porównywanie tekstów, wyszukiwania wzorca w tekście, szyfrowania tekstu;
  - c) porządkowania ciągu liczb przez wstawianie i metodą bąbelkową;
  - d) wydawania reszty najmniejszą liczbą nominałów;
- 2) sprawdza poprawność działania algorytmów dla przykładowych danych.

### **II. Programowanie i rozwiązywanie problemów z wykorzystaniem komputera i innych urządzeń cyfrowych. Uczeń:**

- 1) korzystając z aplikacji komputerowych, przygotowuje dokumenty i prezentacje na potrzeby rozwiązywanych problemów i własnych prac z różnych dziedzin (przedmiotów), dostosowuje format i wygląd opracowań do ich treści i przeznaczenia, wykazując się przy tym umiejętnościami:
  - a) tworzenia estetycznych kompozycji graficznych: tworzy kolaże, wykonuje zdjęcia i poddaje je obróbce zgodnie z przeznaczeniem, nagrywa krótkie filmy oraz poddaje je podstawowej obróbce cyfrowej;
  - b) tworzenia różnych dokumentów: formatuje i łączy teksty, wstawia symbole, obrazy, tabele, korzysta z szablonów dokumentów, dłuższe dokumenty dzieli na strony;
  - c) rozwiązywania zadań rachunkowych z programu nauczania z różnych przedmiotów w zakresie szkoły podstawowej, z codziennego życia oraz implementacji wybranych algorytmów w arkuszu kalkulacyjnym: umieszcza dane w tabeli arkusza kalkulacyjnego, posługuje się podstawowymi funkcjami, stosuje adresowanie względne, bezwzględne i mieszane, przedstawia dane w postaci różnego typu wykresów, porządkuje i filtruje dane;
  - d) tworzenia prezentacji multimedialnej wykorzystując tekst, grafikę, animację, dźwięk i film, stosuje hiperłącza;
  - e) tworzenia i formatowania prostej strony internetowej zawierającej; tekst, grafikę, hiperłącza, stosując przy tym podstawowe polecenia języka HTML oraz arkusz stylów CSS.

## Literatura

1. **Podręczniki z informatyki do szkoły podstawowej dopuszczone do użytku szkolnego przez Ministra Edukacji Narodowej.**
2. Maciej M. Sysło, „Piramidy, szyszki i inne konstrukcje algorytmiczne” Helion, Gliwice 2015.
3. Maciej M. Sysło, „Algorytmy”, Helion, Gliwice 2016.
4. Jacek Tomaszewicz, „Zaprzyjaźnij się z algorytmami”, PWN, Warszawa 2016.
5. Warren Sande, Carter Sande, „Hello world: Przygoda z programowaniem dla dzieci i absolutnie początkujących”, Helion, Gliwice, 2017.
6. Bryson Pyne, Uczymy dzieci programowania, przyjazny przewodnik po programowaniu w Pythonie, PWN, Warszawa 2018
7. Python, strona polskiej grupy Python, <https://pl.python.org> [dostęp 21.07.2019].
8. Kurs Python dla początkujących (darmowy), <https://www.flynerd.pl/tag/python-kurs> [dostęp 21.07.2019].
9. Programowanie i algorytmy, <http://www.algorytm.edu.pl> [dostęp: 21.07.2019].
10. Bartosz Danowski, „Wstęp do HTML5 i CSS3”, Helion, Gliwice 2011 (ebook), <https://helion.pl/ksiazki/wstep-do-html5-i-css3-bartosz-danowski,wshtcs.htm#format/e> [dostęp 24.08.2019].
11. Manuale do wskazanych programów.



**Oświadczenie rodziców (opiekunów prawnych) ucznia biorącego udział  
w konkursie z informatyki:**

Oświadczam, iż zgodnie z ustawą z dnia 10 maja 2018 roku o ochronie danych osobowych (Dz. Ustaw z 2018, poz. 1000) oraz zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (Ogólne Rozporządzenie o Ochronie Danych Osobowych) wyrażam zgodę na przetwarzanie danych osobowych

mojego dziecka .....,

ucznia .....,

*(nazwa szkoły wraz z miejscowością)*

do celów związanych z jego udziałem w konkursie z informatyki organizowanym przez Podkarpackiego Kuratora Oświaty dla uczniów szkół podstawowych województwa podkarpackiego w roku szkolnym 2019/2020.

.....  
podpis rodzica (opiekuna prawnego)

Oświadczam, że zapoznałam/em się z Regulaminem organizacji konkursu z informatyki dla uczniów szkół podstawowych w województwie podkarpackim w roku szkolnym 2019/2020 i akceptuję jego postanowienia.

.....  
podpis rodzica (opiekuna prawnego)

## KLAUZULA INFORMACYJNA WOJEWÓDZKIEJ KOMISJI KONKURSU Z INFORMATYKI

W związku z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych, dalej: RODO) informujemy, iż na podstawie art. 14 RODO przysługują Pani/Panu określone poniżej prawa związane z przetwarzaniem Pani/Pana (i dziecka – jeśli dotyczy) danych osobowych przez Wojewódzką Komisję Konkursu z Informatyki (dalej: Komisją Konkursową). Dane osobowe są przetwarzane z poszanowaniem Państwa praw i wolności, w granicach obowiązków wynikających z przepisów prawa.

1. **Administratorem** Pani/Pana (i dziecka – jeśli dotyczy) danych osobowych jest Wojewódzka Komisja Konkursu z Informatyki. Dane teleadresowe: ul. Wojska Polskiego 2B, 39-300 Mielec, email: [ckp@ckp.edu.pl](mailto:ckp@ckp.edu.pl), tel. 17 788-51-94.
2. Do kontaktu z **inspektorem ochrony danych** służy następujący adres email: [iodo@powiat-mielecki.pl](mailto:iodo@powiat-mielecki.pl) lub numer. tel. 17 780 04 87
3. Komisja Konkursowa może przetwarzać Pani/Pana (i dziecka – jeśli dotyczy) dane osobowe w następujących **celach**:  
zorganizowanie i przeprowadzenie konkursu z informatyki dla uczniów z terenu województwa podkarpackiego oraz wydanie przez Podkarpackiego Kuratora Oświaty dla laureatów lub finalistów zaświadczeń; w przypadku opiekuna – organizacja i przeprowadzenie konkursu z informatyki; w przypadku kandydata do prac w komisji konkursowej – powołanie do składu komisji konkursowej.  
**podstawa prawna:** art. 6 ust. 1 lit. e RODO w związku z rozporządzeniem Ministra Edukacji Narodowej w sprawie organizacji oraz sposobu przeprowadzania konkursów, turniejów i olimpiad z dnia 29 stycznia 2002 r.;
4. **Kategorie** Pani/Pana (i dziecka – jeśli dotyczy) danych osobowych zawarte w zgłoszeniu ucznia do konkursu z informatyki: imię i nazwisko, data i miejsce urodzenia, płeć, dane teleadresowe szkoły, liczba punktów uzyskanych z etapu szkolnego, dane opiekuna; w przypadku opiekuna: imię i nazwisko, nauczany przedmiot; w przypadku kandydata do prac w komisji konkursowej: imię i nazwisko.
5. Pani/Pana (i dziecka – jeśli dotyczy) dane osobowe **będą udostępniane** podmiotom uprawnionym do ich otrzymania zgodnie z właściwością, na podstawie przepisów obowiązującego prawa oraz podmiotom współpracującym na podstawie umów z CKPiDN w Mielcu w zakresie utrzymania i serwisu systemów teleinformatycznych wykorzystywanych do przetwarzania danych osobowych.
6. Pani/Pana (i dziecka – jeśli dotyczy) dane osobowe **nie będą przekazywane** do państwa trzeciego/organizacji międzynarodowej.
7. Pani/Pana (i dziecka – jeśli dotyczy) dane osobowe **będą przechowywane** na podstawie przepisów prawa, przez okres niezbędny do realizacji celów przetwarzania wskazanych w pkt 3, lecz nie krócej niż okres wskazany w przepisach o archiwizacji. (Rozporządzenie Prezesa Rady Ministrów z dnia 18 stycznia 2011 r. w sprawie instrukcji kancelaryjnej, jednolitych rzeczowych wykazów akt oraz instrukcji w sprawie organizacji i zakresu działania archiwów zakładowych), chyba, że co innego wynika z przepisów szczególnych. Prace konkursowe będą przechowywane do końca roku szkolnego, w którym odbywa się konkurs; dane osobowe opiekunów będą przetwarzane do czasu wystawienia i wręczenia podziękowania Podkarpackiego Kuratora Oświaty za opiekę merytoryczną nad uczniem, któremu pomagał przygotowywać się do konkursów.
8. W związku z przetwarzaniem przez Komisję Konkursową, Pani/Pana (i dziecka – jeśli dotyczy) danych osobowych, **przysługuje Pani/Panu prawo do** (z zastrzeżeniem ograniczeń wynikających z przepisów prawa):
  - dostępu do treści danych (zgodnie z art. 15 RODO);
  - sprostowania danych (zgodnie z art. 16 RODO);
  - usunięcia danych (zgodnie z art. 17 RODO);
  - ograniczenia przetwarzania danych (zgodnie z art. 18 RODO);
  - przenoszenia danych (zgodnie z art. 20 RODO);
  - prawo do wniesienia sprzeciwu (zgodnie z art. 21 RODO);
  - cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.

Wycofanie się ze zgody można złożyć w formie wniosku drogą pisemną na adres korespondencyjny Administratora. Konsekwencją wycofania się ze zgody będzie brak możliwości przetwarzania danych innych niż wynikające z przepisów prawa. Aby skorzystać z powyższych praw może Pani/Pan skontaktować się bezpośrednio z Komisją Konkursową lub inspektorem ochrony danych.
9. W przypadku uznania, iż przetwarzanie przez Komisję Konkursową Pani/Pana (i dziecka – jeśli dotyczy) danych osobowych narusza przepisy RODO, przysługuje Pani/Panu **prawo do wniesienia skargi** do organu nadzorczego - Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.
10. **Źródło pochodzenia** Pani/Pana (i dziecka – jeśli dotyczy) danych osobowych: dyrektor szkoły/placówki do której uczęszcza uczeń biorący udział w konkursach przedmiotowych; w przypadku opiekuna i kandydata do prac w komisji konkursowej: dyrektor szkoły/placówki, w której jest Pani/Pan zatrudniony.
11. Pani/Pana (i dziecka – jeśli dotyczy) dane osobowe **nie będą przetwarzane** w procesie zautomatyzowanego podejmowania decyzji ani procesie profilowania.

**Przewodniczący  
Wojewódzkiej Komisji Konkursu  
z Informatyki**

**WNIOSEK  
o dostosowanie warunków i miejsca pracy do potrzeb edukacyjnych ucznia**

Imię i nazwisko ucznia:

.....

Szkoła:.....

.....

Konkurs:

.....

Oświadczam że uczeń\*:

Posiada **orzeczenie** poradni psychologiczno-pedagogicznej o potrzebie kształcenia specjalnego

Nr..... z uwagi na.....

.....

Choruje

przewlekłe.....

Inne:

.....

.....

.....

---

podpis i pieczęć  
dyrektora szkoły

Załączniki:

1. Zgoda na przetwarzanie danych osobowych (Załącznik nr 5),

\* Wypełnić właściwie

....., dnia .....

**ZGODA NA PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH  
dla uczestnika konkursu wnoszących o dostosowanie warunków i miejsca pracy  
do potrzeb edukacyjnych ucznia**

Na podstawie art. 6 ust. 1 lit. a, art. 9 ust. 2 lit. a) Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r., w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (dalej RODO), oświadczam że:

wyrażam zgodę na przetwarzanie moich i dziecka danych osobowych przez Wojewódzką Komisję Konkursu z Informatyki w postaci:

- a) imienia i nazwiska,
- b) nazwy szkoły,
- c) informacji o stanie zdrowia ucznia,

w formie papierowej w celu dostosowania warunków i miejsca pracy do potrzeb edukacyjnych ucznia podczas zorganizowania i przeprowadzenia konkursu z informatyki dla uczniów z terenu województwa podkarpackiego zgodnie z regulaminem organizacji konkursu z informatyki dla uczniów szkół podstawowych w województwie podkarpackim w roku szkolnym 2019/2020.

Podaję dane osobowe dobrowolnie i oświadczam, że są one zgodne z prawdą.

Oświadczam, że zapoznałam/em się z treścią klauzuli informacyjnej w tym z informacją o celu i podstawie przetwarzania oraz prawach, które mi przysługują.

Z definicji RODO - „zgoda” osoby, której dane dotyczą oznacza dobrowolne, konkretne, świadome i jednoznaczne okazanie woli, którym osoba, której dane dotyczą, w formie oświadczenia lub wyraźnego działania potwierdzającego, przyzwala na przetwarzanie dotyczących jej danych osobowych

\_\_\_\_\_  
podpis rodzica / opiekuna prawnego

**KLAUZULA INFORMACYJNA WOJEWÓDZKIEJ KOMISJI KONKURSU Z INFORMATYKI**

**dla rodzica/opiekuna prawnego ucznia któremu należy dostosować  
warunki i miejsce pracy do potrzeb edukacyjnych - konkursy przedmiotowe**

W związku z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych, dalej: RODO) informujemy, iż na podstawie art. 13 RODO przysługują Pani/Panu określone poniżej prawa związane z przetwarzaniem Pani/Pana i dziecka danych osobowych przez Wojewódzką Komisję Konkursu z Informatyki (dalej: Komisja Konkursowa). Dane osobowe są przetwarzane z poszanowaniem Państwa praw i wolności, w granicach obowiązków wynikających z przepisów prawa.

1. **Administratorem** Pani/Pana i dziecka danych osobowych jest Wojewódzka Komisja Konkursu z Informatyki. Dane teleadresowe: ul. Wojska Polskiego 2B, 39-300 Mielec, email: [ckp@ckp.edu.pl](mailto:ckp@ckp.edu.pl), tel. 17 788-51-94.
2. Do kontaktu z **inspektorem ochrony danych** służy następujący adres email: [iodo@powiat-mielecki.pl](mailto:iodo@powiat-mielecki.pl) lub numer. tel. 17 780 04 87
3. Komisja Konkursowa może przetwarzać Pani/Pana i dziecka dane osobowe w następujących **celach**: dostosowanie warunków i miejsca pracy do potrzeb edukacyjnych ucznia podczas zorganizowania i przeprowadzenia konkursów przedmiotowych dla uczniów z terenu województwa podkarpackiego, zgodnie z regulaminem organizacji konkursu z informatyki dla uczniów szkół podstawowych w województwie podkarpackim w danym roku szkolnym; **podstawa prawna**: art. 6 ust. 1 lit. e oraz art. 9 ust. 2 lit. a RODO w związku z rozporządzeniem Ministra Edukacji Narodowej w sprawie organizacji oraz sposobu przeprowadzania konkursów, turniejów i olimpiad z dnia 29 stycznia 2002 r. oraz zgodą rodzica lub opiekuna prawnego.
4. Pani/Pana i dziecka dane osobowe **będą udostępniane** podmiotom uprawnionym do ich otrzymania zgodnie z właściwością, na podstawie przepisów obowiązującego prawa.
5. Pani/Pana i dziecka dane osobowe **nie będą przekazywane** do państwa trzeciego/organizacji międzynarodowej.
6. Pani/Pana i dziecka dane osobowe **będą przechowywane** na podstawie przepisów prawa, przez okres niezbędny do realizacji celów przetwarzania wskazanych w pkt 3, lecz nie krócej niż okres wskazany w przepisach o archiwizacji. (Rozporządzenie Prezesa Rady Ministrów z dnia 18 stycznia 2011 r. w sprawie instrukcji kancelaryjnej, jednolitych rzeczowych wykazów akt oraz instrukcji w sprawie organizacji i zakresu działania archiwów zakładowych), chyba, że co innego wynika z przepisów szczególnych.
7. W związku z przetwarzaniem przez Komisję Konkursową, Pani/Pana i dziecka danych osobowych, **przysługuje Pani/Panu prawo do** (z zastrzeżeniem ograniczeń wynikających z przepisów prawa):
  - dostępu do treści danych (zgodnie z art. 15 RODO);
  - sprostowania danych (zgodnie z art. 16 RODO);
  - usunięcia danych (zgodnie z art. 17 RODO);
  - ograniczenia przetwarzania danych (zgodnie z art. 18 RODO);
  - przenoszenia danych (zgodnie z art. 20 RODO);
  - prawo do wniesienia sprzeciwu (zgodnie z art. 21 RODO);
  - cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem;
  - przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.Wycofanie się ze zgody można złożyć w formie wniosku drogą pisemną na adres korespondencyjny Administratora. Konsekwencją wycofania się ze zgody będzie brak możliwości przetwarzania danych innych niż wynikające z przepisów prawa. Aby skorzystać z powyższych praw może Pani/Pan skontaktować się bezpośrednio z Komisją Konkursową w Rzeszowie lub inspektorem ochrony danych.
8. W przypadku uznania, iż przetwarzanie przez Komisję Konkursową Pani/Pana i dziecka danych osobowych narusza przepisy RODO, przysługuje Pani/Panu **prawo do wniesienia skargi** do organu nadzorczego - Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.
9. Podanie przez Pana/Panią i dziecka danych osobowych dotyczących zdrowia ucznia jest **dobrowolne**, nie podanie danych o stanie zdrowia ucznia nie pozwoli dostosować warunków i miejsca pracy do potrzeb edukacyjnych ucznia zgodnie z regulaminem organizacji konkursów przedmiotowych dla uczniów szkół podstawowych w województwie podkarpackim w danym roku szkolnym.
10. Pani/Pana i dziecka dane osobowe **nie będą przetwarzane** w procesie zautomatyzowanego podejmowania decyzji ani procesie profilowania.

**Załącznik Nr 7** do Regulaminu  
Wojewódzkiego Konkursu z Informatyki:  
Zobowiązanie służbowe

.....  
(Nazwa szkoły)

.....  
(Miejscowość, data)

**Oświadczenie<sup>1</sup>**

Oświadczam, że zostałem zapoznany z zasadami i odpowiedzialnością nałożoną na mnie w związku z organizacją konkursu z informatyki dla uczniów szkół podstawowych w roku szkolnym 2019/2020.

Zobowiązuję się przestrzegać tajemnicy służbowej i bezstronności oraz *Regulaminu organizacji konkursu*, z którym się zapoznałem.

..... Imię i nazwisko	..... czytelny podpis
..... Imię i nazwisko	..... czytelny podpis
..... Imię i nazwisko	..... czytelny podpis
..... Imię i nazwisko	..... czytelny podpis
..... Imię i nazwisko	..... czytelny podpis
..... Imię i nazwisko	..... czytelny podpis
..... Imię i nazwisko	..... czytelny podpis

---

<sup>1</sup> Oświadczenie podpisują: dyrektor szkoły, członkowie zespołu konkursowego.

**Załącznik Nr 8** do Regulaminu  
Wojewódzkiego Konkursu z Informatyki  
: Wzór protokołu z przebiegu etapu szkolnego konkursu

Pieczęć szkoły

## Protokół

z I etapu konkursu z informatyki

Szkolny Zespół Konkursu z Informatyki przeprowadzający eliminacje :

1. ....  
(nazwisko i imię) .....  
(nauczany przedmiot)
2. ....
3. ....

przeprowadził w dniu ..... w.....  
(nazwa szkoły)

I etap konkursu ....., w którym uczestniczyło ..... uczniów .  
(liczba)

**Uczniowie uczestniczący w konkursie:**

Lp.	Kod ucznia	Imię i nazwisko ucznia	Data urodz.	Miejsce urodzenia	Nazwisko i imię nauczyciela -opiekuna

Podpisy członków zespołu przeprowadzającego I etap konkursu:

1. ....
2. ....
3. ....

**Etap szkolny konkursu przeprowadzono zgodnie z Regulaminem organizacji konkursu oraz zaleceniami Wojewódzkiej Komisji Konkursu z Informatyki.**

**Oświadczam, że zostały pobrane podpisane zgody rodziców lub prawnych opiekunów na przetwarzanie danych osobowych uczestników konkursu z informatyki.**

.....  
(pieczęć i podpis dyrektora)

.....  
(miejscowość, data)